

TEMA 6 Puntos, rectas y planos en el espacio

1. Punto medio.

Los puntos $A(2, 1, 0)$ y $B(-1, 3, -2)$ son vértices de un paralelogramo cuyo centro es el punto $M(1, 1, 1)$. Halla los otros dos vértices y las ecuaciones del lado AB .

A y B son vértices consecutivos ya que el punto medio de AB no es M .

M es el punto medio de $\overline{AA'}$: $\left(\frac{2+x}{2}, \frac{1+y}{2}, \frac{0+z}{2}\right) = (1,1,1) \rightarrow$

$$\rightarrow \frac{2+x}{2} = 1 \rightarrow x = 0; \frac{1+y}{2} = 1 \rightarrow y = 1; \frac{z}{2} = 1 \rightarrow z = 2$$

Luego $A' = (0, 1, 2)$

M es el punto medio de $\overline{BB'}$: $\left(\frac{-1+x'}{2}, \frac{3+y'}{2}, \frac{-2+z'}{2}\right) = (1,1,1) \rightarrow x' = 3, y' = -1, z' = 4 \rightarrow B' = (3, -1, 4)$

Ecuación del lado AB : vector dirección $\overrightarrow{AB} = (-3, 2, -2)$; punto $A(2, 1, 0)$, ecuación vectorial:

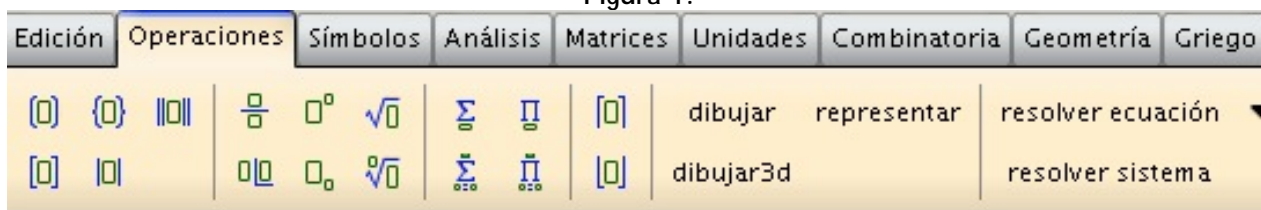
$$(x, y, z) = (2, 1, 0) + \lambda(-3, 2, -2) \rightarrow \begin{cases} x = 2 - 3\lambda \\ y = 1 + 2\lambda \\ z = -2\lambda \end{cases} \text{ Ecuaciones paramétricas.}$$

Ahora resolveremos el problema con Wiris:

1. En este ejercicio tenemos que resolver tres ecuaciones, para obtener el punto B . Haremos la correspondiente a la coordenada x para ver el procedimiento. Después lo haremos con y y z de igual manera.

Primero pinchamos en la pestaña Operaciones, y después en Resolver Ecuación (también podemos escribir directamente: resolver). A continuación rellenaremos los huecos y pulsaremos el botón de igual, obteniendo el resultado para x .

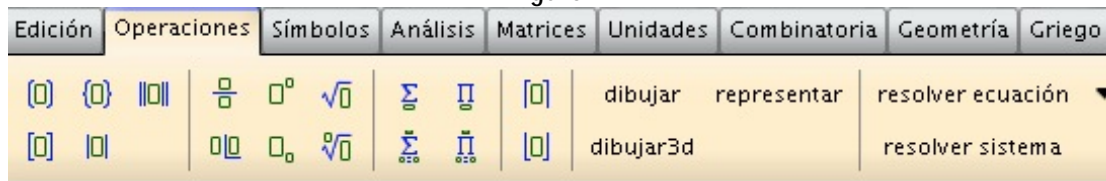
Figura 1.



$$\left[\text{resolver} \left(\frac{-1+x}{2} = 1 \right) \rightarrow \{ \{ x = 3 \} \} \right]$$

2. Ahora haremos lo mismo con y y z, obteniendo el punto:

Figura 2.



$$\left[\begin{array}{l} \text{resolver}\left(\frac{-1+x}{2}=1\right) \rightarrow \{\{x=3\}\} \\ \text{resolver}\left(\frac{3+y}{2}=1\right) \rightarrow \{\{y=-1\}\} \\ \text{resolver}\left(\frac{-2+z}{2}=1\right) \rightarrow \{\{z=4\}\} \end{array} \right]$$

Enlace con el ejercicio resuelto en la web:



2. Puntos de división.

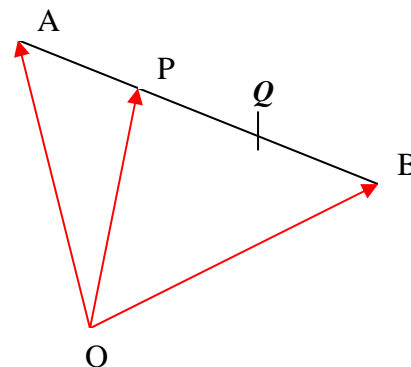
Halla las coordenadas de los puntos que dividen al segmento AB en tres partes iguales, siendo A (1, 3, 0) y B (-2, 5, -4).

Primero se hallará en punto P y después se hallará el punto Q, para ello:

$$\begin{aligned} \vec{OP} &= \vec{OA} + \vec{AP} = \vec{OA} + \frac{1}{3}\vec{AB} ; \quad \vec{OP} = (1,3,0) + \frac{1}{3}[(-2,5,-4)-(1,3,0)] = \\ &= \left(0, \frac{11}{3}, -\frac{4}{3}\right) \rightarrow P = \left(0, \frac{11}{3}, -\frac{4}{3}\right); \end{aligned}$$

Q es el punto medio de \vec{PB} →

$$\rightarrow Q = \left(\frac{0-2}{2}, \frac{(11/3+5)}{2}, \frac{(-4/3)-4}{2}\right); \quad Q = \left(-1, \frac{13}{3}, -\frac{8}{3}\right)$$



Ahora resolveremos el problema con Wiris:

1. Resolveremos el vector P y el Q introduciéndolos en Wiris como corchetes y resolviéndolos como operaciones:

Figura 3.



$$\left\{ \begin{array}{l} \mathbf{P} = [1, 3, 0] + \left(\frac{1}{3} ([-2, 5, -4] - [1, 3, 0]) \right) \rightarrow \left[0, \frac{11}{3}, -\frac{4}{3} \right] \\ \mathbf{Q} = \left[\frac{0-2}{2}, \frac{11/3+5}{2}, \frac{-4/3-4}{2} \right] \rightarrow \left[-1, \frac{13}{3}, -\frac{8}{3} \right] \end{array} \right. \quad \boxed{=}$$

*Para poner los corchetes tenemos dos opciones: una es con el teclado, y la otra, pinchando en Operaciones, y posteriormente, en el símbolo en el que aparecen dos corchetes a los lados de un rectángulo.

* Para escribir las fracciones, nos quedamos dentro de la pestaña Operaciones, y pinchamos sobre el símbolo representado por la barra fraccionaria con un rectángulo en el numerador y otro en el denominador.

Enlace con el ejercicio resuelto en la web:



3. Ecuaciones implícitas en una recta.

Comprueba que los planos $\alpha : x - y + z - 4 = 0$ y $\beta : 2x + y - z + 1 = 0$ se cortan y halla las ecuaciones paramétricas de la recta que determinan.

Como $\vec{n}_\alpha(1, -1, 1)$ y $\vec{n}_\beta(2, 1, -1)$ no son proporcionales, α y β se cortan en una recta r . Las ecuaciones

paramétricas de r se obtienen resolviendo el sistema que forman α y β :

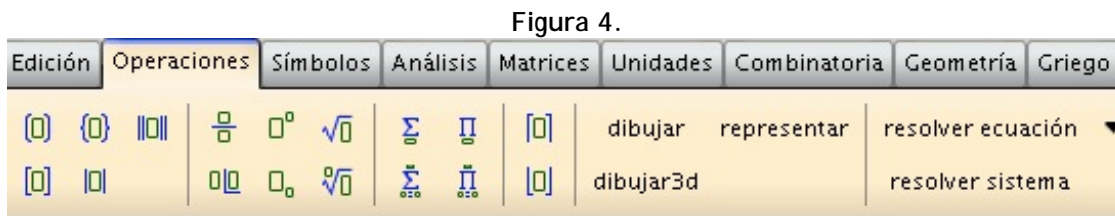
$$\begin{cases} x - y + z - 4 = 0 \\ 2x + y - z + 1 = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = -3 + \lambda \\ z = \lambda \end{cases}$$

También podemos obtener las ecuaciones paramétricas hallando el vector dirección y un punto de r :

Vector dirección de $r = \vec{n}_\alpha \times \vec{n}_\beta = (0, 3, 3)$. Tomamos $\vec{d}_r(0, 1, 1)$. Obtenemos un punto de r , haciendo por ejemplo, $z=0$ en las ecuaciones de los planos y resolviendo el sistema que resulta. Obtenemos $P(1, -3, 0)$. Con \vec{d}_r y P escribimos las ecuaciones paramétricas de r .

Ahora resolveremos el problema con Wiris:

1. En este ejercicio, resolveremos el sistema. Con Wiris la solución del sistema sale en función de z en vez de salir en función del parámetro, pero es la misma solución.



$$\left[\text{resolver} \begin{cases} x-y+z-4=0 \\ 2x+y-z+1=0 \end{cases} \right] \rightarrow \{ \{x=1, y=z-3, z=z\} \}$$

Recordamos que para resolver un sistema pinchamos en la pestaña Operaciones, después en resolver sistema, indicamos en la ventana emergente cuántas ecuaciones tendrá nuestro sistema y rellenamos los huecos. Después pulsamos en el botón igual y obtenemos la solución.

Enlace con el ejercicio resuelto en la web:



4. Posición de dos rectas.

Estudia la posición relativa de las rectas r y s: $r: \frac{x}{2} = \frac{y-2}{-1} = \frac{z-1}{3}$ $s: \begin{cases} x = 2 - 2\lambda \\ y = 2\lambda \\ z = 5 - 6\lambda \end{cases}$

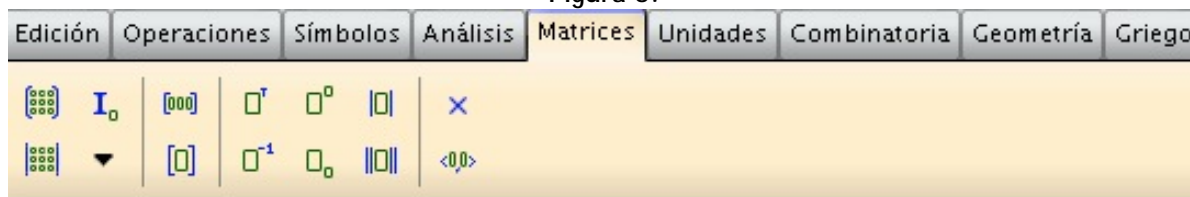
$$r: \begin{cases} p_r(0,2,1) \\ \vec{d}_r(2,-1,3) \end{cases}; \quad s: \begin{cases} p_s(2,0,5) \\ \vec{d}_s(-2,2,-6) \end{cases}; \quad \overrightarrow{PP'}(2,-2,4); \quad \text{ran}(\vec{d}_r, \vec{d}_s) = \text{ran} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ -2 & 2 & -6 \end{pmatrix} = 2 \rightarrow$$

$$\rightarrow r \text{ y } s \text{ tienen distinta dirección. } \text{ran}(\vec{d}_r, \vec{d}_s, \overrightarrow{PP'}) = \text{ran} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 6 \\ -2 & 2 & -6 \\ 2 & -2 & 4 \end{pmatrix} = \boxed{\text{r y s se cruzan}}$$

Ahora resolveremos el problema con Wiris:

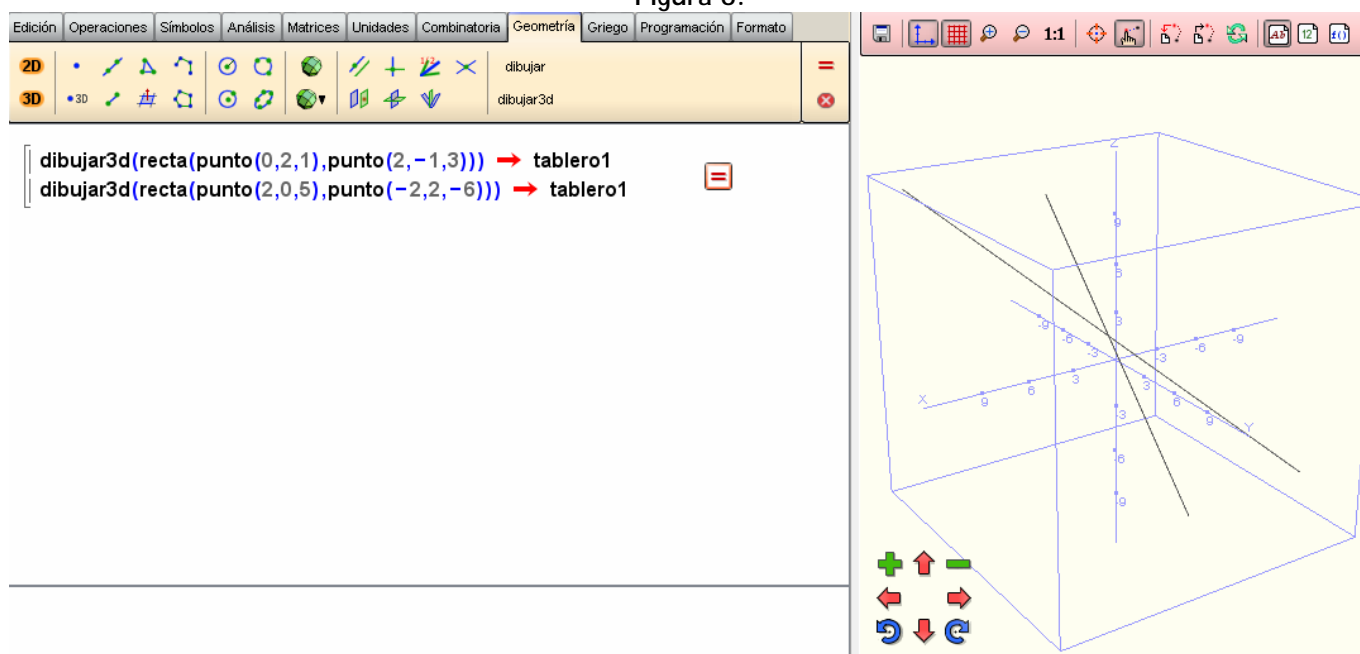
1. Calculamos el rango de ambas matrices. Para ello, pinchamos en la pestaña Matrices, luego en el símbolo de matrices, rellenamos con los datos y escribimos 'rango', para luego pulsar el botón 'igual' y obtener el resultado. Además, representaremos las dos rectas con los dos puntos que tenemos de ambas:

Figura 5.



$$\left[\begin{array}{l} \text{rango} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ -2 & 2 & -6 \end{pmatrix} \rightarrow 2 \\ \text{rango} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 6 \\ -2 & 2 & -6 \\ 2 & -2 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow 3 \end{array} \right]$$

Figura 6.



Enlace con el ejercicio resuelto en la web:



5. Rectas que se cortan.

a) Comprueba que las rectas r y s se cortan para cualquier valor de m .

$$r : \frac{x}{4} = \frac{y-1}{-2} = \frac{z}{2}$$

b) Halla el punto de intersección para el caso $m = 6$.

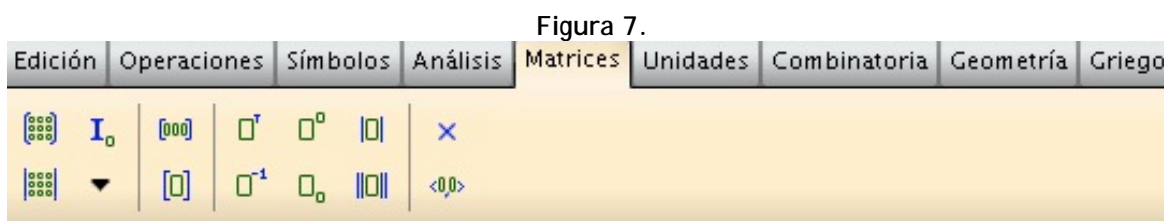
$$s : \frac{x-1}{1} = \frac{y-m}{m-1} = \frac{z-3}{3}$$

a) $\text{ran} \begin{pmatrix} 4 & -2 & 2 \\ 1 & m-1 & 3 \end{pmatrix} = 2$ para cualquier valor de m, ya que $\begin{vmatrix} 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{vmatrix} \neq 0 \quad \overline{PP'}(2,-2,4);$

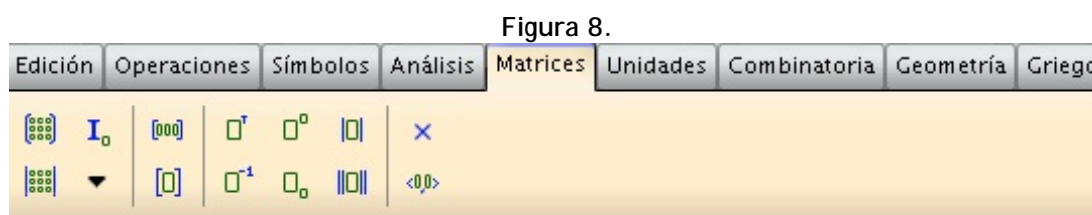
$\text{ran} \begin{pmatrix} 4 & -2 & 2 \\ 1 & m-1 & 3 \\ 1 & m-1 & 3 \end{pmatrix} = 2$ para cualquier valor de m, r y s se cortan.

Ahora resolveremos el problema con Wiris:

1. Calcularemos el rango de la matriz (para hacerlo pinchamos en la pestaña Matrices, luego en el símbolo para insertar una matriz, indicamos cuántas filas y columnas tiene, y rellenamos cada hueco hasta obtener la matriz tal y como la vemos; y por último pulsamos igual):

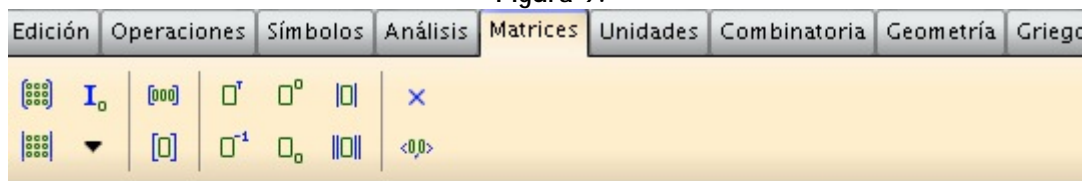


2. Después calcularemos el determinante de la primera y la tercera columna (para ello, pinchamos en la pestaña Matrices, luego en el símbolo para insertar un determinante, escribimos cuántas filas y columnas queremos que tenga, y rellenamos los huecos, pulsando igual para obtener el resultado):



3. Por último, calculamos el rango de la segunda matriz, de la misma forma que la primera:

Figura 9.



$$\left[\begin{array}{l} \text{rango} \begin{pmatrix} 4 & -2 & 2 \\ 1 & m-1 & 3 \end{pmatrix} \rightarrow 2 \\ \left| \begin{array}{cc} 4 & 2 \\ 1 & 3 \end{array} \right| \rightarrow 10 \\ \text{rango} \begin{pmatrix} 4 & -2 & 2 \\ 1 & m-1 & 3 \\ 1 & m-1 & 3 \end{pmatrix} \rightarrow 2 \end{array} \right.$$

Enlace con el ejercicio resuelto en la web:

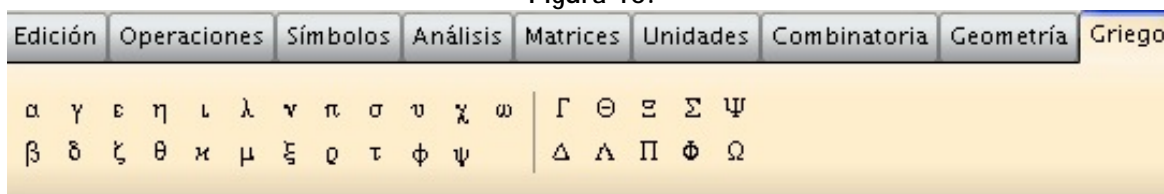


$$b) \quad r: \begin{cases} x = 4\lambda \\ y = 1 - 2\lambda \\ z = 2\lambda \end{cases} ; \quad s: \begin{cases} x = 1 + \mu \\ y = 6 + 5\mu \\ z = 3 + 3\mu \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 4\lambda = 1 + \mu & 4\lambda - \mu = 1 \\ 2\lambda = 6 + 5\mu \rightarrow -2\lambda - 5\mu = 5 \\ 2\lambda = 3 + 3\mu & 2\lambda - 3\mu = 3 \end{cases} \quad \lambda = 0; \mu = -1. \text{ Obtenemos el punto de intersección haciendo } \lambda = 0 \text{ en las ecuaciones de r, o } \mu = -1 \text{ en las de s. El punto es el } (0, 1, 0).$$

Ahora resolveremos el problema con Wiris:

1. Este apartado lo resolveremos como uno de los anteriores, obteniendo la solución al sistema de ecuaciones.

Figura 10.



$$\left[\text{resolver} \begin{cases} 4\lambda - \mu = 1 \\ 2\lambda - 5\mu = 5 \\ 2\lambda - 3\mu = 3 \end{cases} \rightarrow \{ \{ \lambda = 0, \mu = -1 \} \} \right.$$

Enlace con el ejercicio resuelto en la web:



*Recordamos que para resolver un sistema, pinchamos en la pestaña Operaciones y luego en resolver sistema. Escribimos que tiene tres ecuaciones, rellenamos los espacios y pinchamos igual para obtener el resultado.

** Para insertar las letras del alfabeto griego, pinchamos como vemos en la imagen superior en la pestaña Griego. Una vez en ella, seleccionamos la letra que queramos, y automáticamente se inserta donde tengamos el cursor.

6. Posición de dos rectas que dependen de un parámetro.

Estudia en función de a la posición relativa de las rectas:

$$l: \begin{cases} x = 1 + at \\ y = 1 - at \\ z = 1 + t \end{cases} \quad l' = \begin{cases} x + y + z = 2 \\ 3x - y + az = 5 \end{cases}$$

$\vec{d}_l = (a, -a, 1)$; $P(1, -1, 1) \in l$; Buscamos el vector director y un punto de l' :

$$\vec{d}_{l'} = (1, 1, 1) \cdot (3, -1, a) = (a + 1, 3 - a, -4)$$

Para $Z = 0$ obtenemos $Q\left(\frac{7}{4}, \frac{1}{4}, 0\right)$ $\text{ran}(\vec{d}_l, \vec{d}_{l'}) = \text{ran}\begin{pmatrix} a & -a & 1 \\ a+1 & 3-a & -4 \end{pmatrix} = 2$;

No existe ningún valor de a para el cual \vec{d}_l y $\vec{d}_{l'}$ sean paralelos.

$$\text{ran}(\vec{d}_l, \vec{d}_{l'}, \overrightarrow{PQ}) = \text{ran}\begin{pmatrix} a & -a & 1 \\ a+1 & 3-a & -4 \\ 3/4 & 5/4 & -1 \end{pmatrix} = 6a - 1 = 0 \rightarrow a = \frac{1}{6};$$

- Si $a = 1/6$, $\text{ran}(\vec{d}_l, \vec{d}_{l'}, \overrightarrow{PQ}) = 2 \rightarrow l$ y l' se cortan.
- Si $a \neq 1/6$, $\text{ran}(\vec{d}_l, \vec{d}_{l'}, \overrightarrow{PQ}) = 3 \rightarrow l$ y l' se cruzan

Ahora resolveremos el problema con Wiris:

1. En primer lugar calculamos el determinante de la matriz (para ello escribimos la matriz y a continuación la seleccionamos y pulsamos en el botón determinante que se encuentra dentro de la pestaña 'Matrices'). Después, igualamos el resultado a 0 y lo resolvemos como una ecuación.

Figura 11.

The screenshot shows the Wiris software interface with the 'Operaciones' menu selected. The main workspace displays the following calculation:

$$\left| \begin{pmatrix} a & -a & 1 \\ a+1 & 3-a & -4 \\ 3/4 & 5/4 & -1 \end{pmatrix} \right| \rightarrow 6 \cdot a - 1$$

$$\text{resolver}(6 \cdot a - 1 = 0) \rightarrow \left\{ \left\{ a = \frac{1}{6} \right\} \right\}$$

2. Por último, para a igual a $1/6$, el rango es 2 mientras que para cualquier otro es 3. Para los primeros se cortan, mientras que para los segundos se cruzan. De esta forma, lo comprobamos calculando el rango de ambas matrices:

Figura 12.

The screenshot shows the Wiris software interface with the 'Matrices' menu selected. The main workspace displays the following calculations:

$$\text{rango} \begin{pmatrix} a & -a & 1 \\ a+1 & 3-a & -4 \end{pmatrix} \rightarrow 2$$

$$\text{rango} \begin{pmatrix} a & -a & 1 \\ a+1 & 3-a & -4 \\ 3/4 & 5/4 & -1 \end{pmatrix} \rightarrow 3$$

[Enlace con el ejercicio resuelto en la web:](#)



7. Puntos coplanarios.

Se consideran los cinco puntos cuyas coordenadas son: $P_1 = (1, -1, 2)$, $P_2 = (-2, 2, 3)$, $P_3 = (-3, 3, 3)$, $P_4 = (-3, 3, 0)$, $P_5 = (-3, 4, 3)$. ¿Forman parte de un mismo plano?

- Hallamos la ecuación del plano α determinado por P_1 , P_2 y P_3 :

$$\left. \begin{array}{l} \overrightarrow{P_1 P_2} = (-3, 3, 1) \\ \overrightarrow{P_1 P_3} = (-4, 4, 1) \\ P_1 = (1, -1, 2) \end{array} \right\} \text{Ecuación implícita del plano } \alpha : \begin{vmatrix} x-1 & y+1 & z-2 \\ -3 & 3 & 1 \\ -4 & 4 & 1 \end{vmatrix} = 0 \rightarrow \alpha : x + y = 0$$

- Comprobamos si los puntos P_4 y P_5 pertenecen a ese plano:

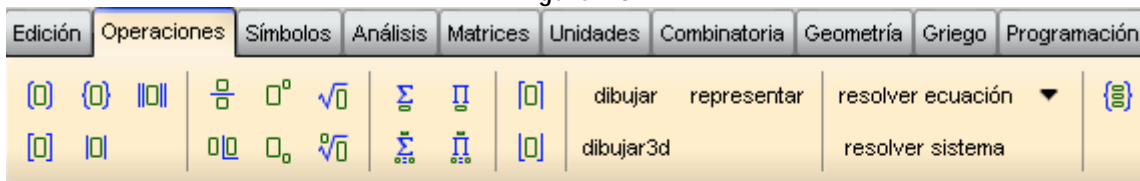
$$P_4 = (-3,3,0) \rightarrow -3+3=0 \rightarrow \in \alpha \quad ; \quad P_5 = (-3,4,3) \rightarrow -3+4 \neq 0 \rightarrow \notin \alpha$$

Los puntos P_1, P_2, P_3, P_4 y P_5 no están en un mismo plano.

Ahora resolveremos el problema con Wiris:

1. Calculamos el determinante e igualamos el resultado a 0 como en el ejercicio 6:

Figura 13.



$$\begin{vmatrix} x-1 & y+1 & z-2 \\ -3 & 3 & 1 \\ -4 & 4 & 1 \end{vmatrix} \rightarrow -x-y$$

$$\text{resolver}(-x-y=0) \rightarrow \{x=-y, y=y\}$$

Enlace con el ejercicio resuelto en la web:



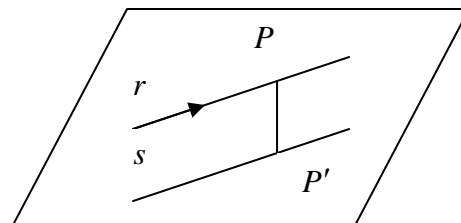
8. Plano dado por dos rectas paralelas.

Halla la ecuación del plano que contiene a las rectas siguientes:

$$r : \begin{cases} x = 3 - \lambda \\ y = 2 + 3\lambda \\ z = 1 \end{cases} \quad s : \begin{cases} x = 2 + \lambda \\ y = -3\lambda \\ z = 3 \end{cases}$$

Estudiamos la posición relativa de r y s:

$$\text{ran} \begin{pmatrix} -1 & 3 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \\ 1 & 2 & -2 \end{pmatrix} = 1, \text{ran} \begin{pmatrix} -1 & 3 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \\ 1 & 2 & -2 \end{pmatrix} = 2 \rightarrow r \text{ y } s \text{ son paralelas.}$$



Tomamos como vectores del plano el vector director de r y el vector $\overrightarrow{PP'}(-1,-2,2)$.

$$P(3,2,1) \\ P'(2,0,3)$$

Con estos vectores y un punto de r o s, escribimos la ecuación del plano:

$$\begin{vmatrix} x-3 & -1 & -1 \\ y-2 & 3 & -2 \\ z-1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 0 \rightarrow \boxed{6x + 2y + 5z - 27 = 0}$$

Ahora resolveremos el problema con Wiris:

1. Calculamos el rango de la matriz (pinchamos en la pestaña Matrices, luego en el símbolo de Matrices, rellenamos los huecos, y escribimos delante de la matriz 'rango', pulsamos el botón de igual y tenemos el rango):

Figura 14.

Edición Operaciones Símbolos Análisis **Matrices** Unidades Combinatoria Geometría Griego

$\text{rango} \begin{pmatrix} -1 & 3 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow 1$

2. Calculamos el otro determinante de la misma forma que el primero.

Figura 15.

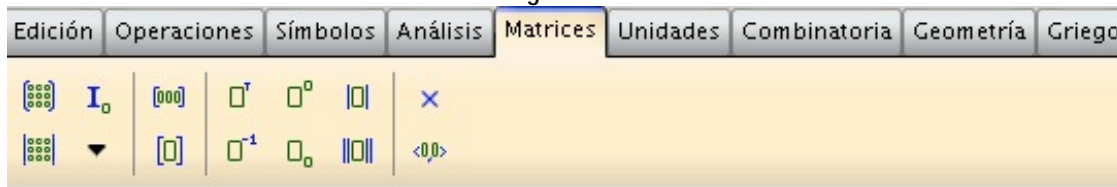
Edición Operaciones Símbolos Análisis **Matrices** Unidades Combinatoria Geometría Griego

$\text{rango} \begin{pmatrix} -1 & 3 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow 1$

$\text{rango} \begin{pmatrix} -1 & 3 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \\ 1 & 2 & -2 \end{pmatrix} \rightarrow 2$

3. Por último, resolveremos el determinante de la misma forma que en ejercicios anteriores (pinchamos en Matrices, luego en el símbolo de Determinantes, y a continuación rellenamos cada hueco, para luego pulsar igual y obtener el resultado):

Figura 16.



$$\left[\begin{array}{l} \text{rango} \begin{pmatrix} -1 & 3 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow 1 \\ \text{rango} \begin{pmatrix} -1 & 3 & 0 \\ 1 & -3 & 0 \\ 1 & 2 & -2 \end{pmatrix} \rightarrow 2 \\ \left| \begin{array}{ccc} x-3 & -1 & -1 \\ y-2 & 3 & -2 \\ z-1 & 0 & 2 \end{array} \right| \rightarrow 6 \cdot x + 2 \cdot y + 5 \cdot z - 27 \end{array} \right.$$

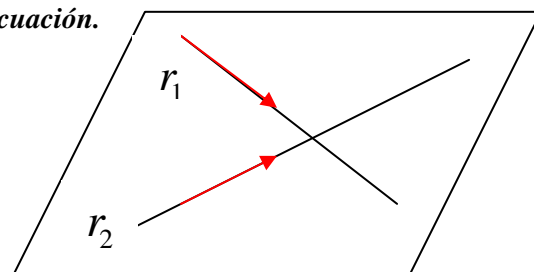
Enlace con el ejercicio resuelto en la web:



9. Plano dado por dos rectas secantes.

Comprueba que las siguientes rectas determinan un plano y halla su ecuación.

$$r_1 \begin{cases} x = 2 + \lambda \\ y = 1 - 2\lambda \\ z = 4 - \lambda \end{cases} \quad r_2 \begin{cases} x = 1 + 2\lambda \\ y = -2 + \lambda \\ z = 3\lambda \end{cases}$$



r_1 y r_2 tienen distinta dirección y como $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 3 \\ -1 & 3 & 4 \end{vmatrix} = 0$, r_1 y r_2 se cortan.

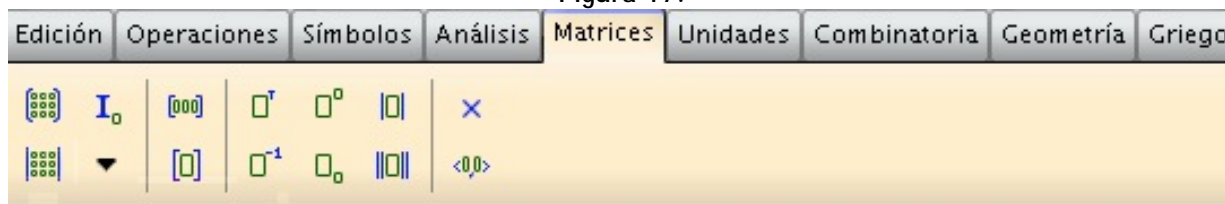
Tomamos como vectores directores de r_1 y r_2 y un punto cualquiera de r_1 o r_2 $P(2,1,4)$.

Ecuación del plano: $\begin{vmatrix} x-2 & 1 & 2 \\ y-1 & -2 & 1 \\ z-4 & -1 & 3 \end{vmatrix} = 0$ $-x - y + z - 1 = 0$

Ahora resolveremos el problema con Wiris:

1. Calculamos el valor del determinante tal y como lo hemos hecho antes:

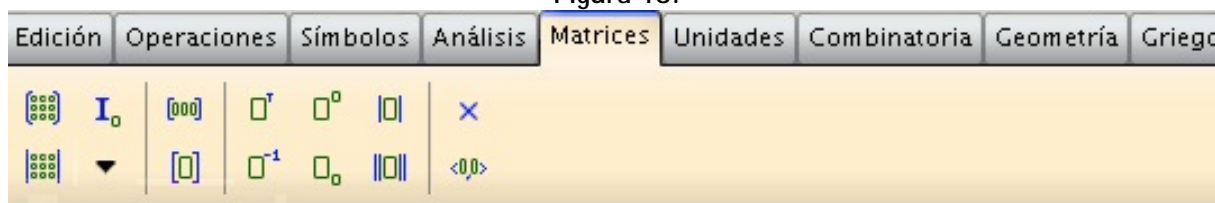
Figura 17.



$$\left[\begin{array}{c} \left| \begin{array}{ccc} 1 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 3 \\ -1 & 3 & 4 \end{array} \right| \end{array} \right] \rightarrow 0$$

2. Para saber el valor de x , y y z , calculamos el determinante:

Figura 18.



$$\left[\begin{array}{c} \left| \begin{array}{ccc} 1 & 2 & 1 \\ -2 & 1 & 3 \\ -1 & 3 & 4 \end{array} \right| \\ \left| \begin{array}{ccc} x-2 & 1 & 2 \\ y-1 & -2 & 1 \\ z-4 & -1 & 3 \end{array} \right| \end{array} \right] \rightarrow \begin{array}{l} 0 \\ -5 \cdot x - 5 \cdot y + 5 \cdot z - 5 \end{array}$$

[Enlace con el ejercicio resuelto en la web:](#)



10. Posición de recta y plano.

a) Determina a y b para que el plano $\pi : 2x + y + az = b$ contenga a la recta $r = \begin{cases} x + y + z = 1 \\ -x - 2y + z = 0 \end{cases}$

b) ¿Para que valores de a y b es r paralela a π ?

c) ¿Para que valores corta r a π ? Halla el punto de corte en el caso $a = 0$ y $b = 7$.

a) El vector normal del plano y el vector director de la recta deben ser perpendiculares: $\vec{n} = (2, 1, a)$

$$\vec{d} = (1, 1, 1) \cdot (-1, -2, 1) = (3, -2, -1)$$

$\vec{n} \cdot \vec{d} = 0 \rightarrow 6 - 2 - a = 0 \rightarrow a = 4$ Un punto cualquiera de r tiene que pertenecer a π . Hacemos $z = 0$ para obtener un punto:

$$P = (2, -1, 0) \in r \rightarrow P \in \pi \rightarrow 2 \cdot 2 + 1(-1) + 4 \cdot 0 = b \rightarrow b = 3$$

b) r será paralela a π si $a = 4$ y $b \neq 3$.

c) r cortará a π si $a \neq 4$ y b toma cualquier valor.

Para hallar el punto de corte, expresamos r en paramétricas: $r \begin{cases} x = 2 + 3\lambda \\ y = -1 - 2\lambda \\ z = -\lambda \end{cases}$

El punto que buscamos es de la forma: $Q(2 + 3\lambda, -1 - 2\lambda, -\lambda)$ Hacemos que $Q \in \pi$ con $a = 0$ y $b = 7$:

$$2 \cdot (2 + 3\lambda) - 1 - 2\lambda = 7 \rightarrow \lambda = 1 \quad \text{Sustituimos en } r: Q(5, -3, 1)$$

Para resolver este problema no es necesario usar Wiris, pero se ha incluido porque puede ser útil para el estudiante.

11. Posición de tres planos.

Indica los valores de a para que los tres planos $\begin{cases} \pi_1 : x + y + z = a - 1 \\ \pi_2 : 2x + y + az = a \\ \pi_3 : x + ay + z = 1 \end{cases}$

a) Se corten en un punto.

b) Se corten en una recta.

c) No se corten.

En primer lugar se va a calcular el determinante de la matriz A

$$|A| = -a^2 + 3a - 2; \quad |A| = 0 \rightarrow a = 1, a = 2$$

a) Se cortan en un punto si $a \neq 1$ y $a \neq 2$, ya que, en ese caso, el sistema es compatible determinado:

$$(\text{ran}(A) = \text{ran}(A') = 3.)$$

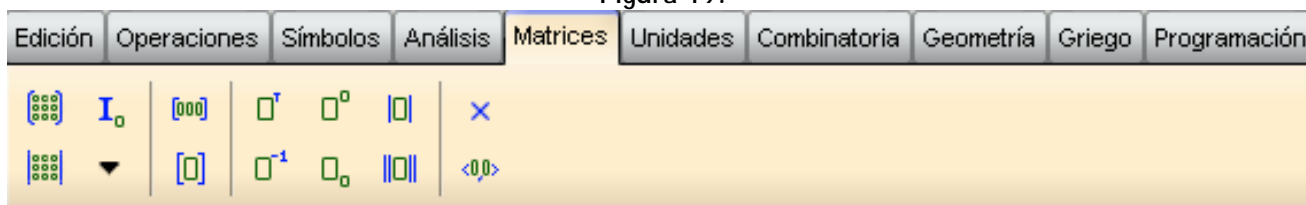
b) Se cortan en una recta si $a = 2$, ya que $\text{ran}(A) = \text{ran}(A') = 2$.

c) Si $a = 1$, $\text{ran}(A) = 2$ y $\text{ran}(A') = 3$. El sistema es incompatible. Por tanto, los planos no tienen ningún punto en común.

Ahora resolveremos el problema con Wiris:

1. En primer lugar, escribimos la matriz A y la nombramos, a continuación igualamos el determinante de la matriz a 0. Después, calculamos el rango de la matriz:

Figura 19.



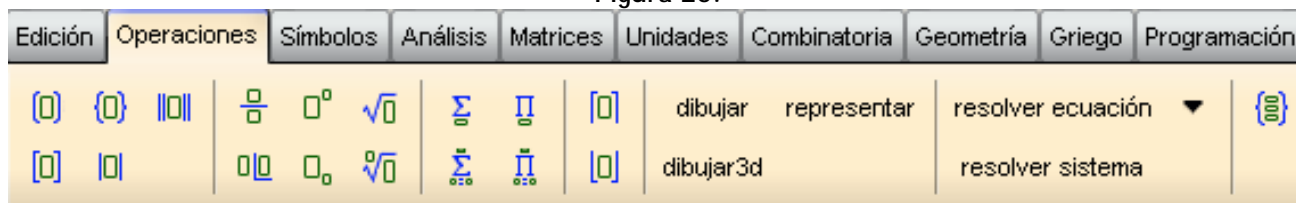
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & a \\ 1 & a & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & a \\ 1 & a & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{resolver}(|A|=0) \rightarrow \{\{a=1\}, \{a=2\}\}$$

$$\text{rango}(A) \rightarrow 3$$

2. Por último, escribimos la matriz ampliada y la nombramos, y a continuación, calculamos su rango de la misma manera que en la figura anterior:

Figura 20.



$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & a-1 \\ 2 & 1 & a & a \\ 1 & a & 1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & a-1 \\ 2 & 1 & a & a \\ 1 & a & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{rango}(A) \rightarrow 3$$

*Para resolver la ecuación de segundo grado, pinchamos en la pestaña Operaciones, luego en Resolver ecuación. Entonces, rellenamos con los datos de la ecuación que queremos resolver, y pulsamos el botón igual para obtener la solución.

** Recordamos que para escribir una potencia, pulsamos el botón de Potencia (representado por un rectángulo con un cuadrado en el superíndice).

[Enlace con el ejercicio resuelto en la web:](#)



12. Determinación de un plano.

Dada la recta r y el plano π halla un plano que contenga a la recta r y corte al plano π en una recta paralela al plano OXY .

$$r = \begin{cases} x = 1 \\ y = 3 \end{cases} \quad \pi : x + y + z - 1 = 0$$

Llamaremos α al plano buscado. Expresamos r en paramétrica. $r : \begin{cases} x = 1 \\ y = 3 \\ z = \lambda \end{cases}$

El vector director de r , $\vec{d}_r(0,0,1)$, es un vector de α . Un punto cualquiera de r , $P(1,3,0)$, es un punto de α .

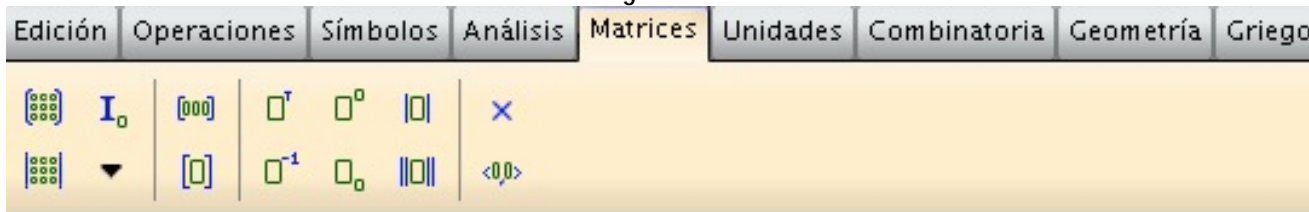
Sea s la recta intersección de α y π . Como s está contenida en π , su vector director es ortogonal a $\vec{n}_\pi(1,1,1)$; y por ser paralela a OXY , es también ortogonal al vector normal de OXY , $\vec{n}'(0,0,1)$. Por tanto, $\vec{d}_s = (1,1,1) \cdot (0,0,1) = (1,-1,0)$ es un vector de α .

Ecuación del plano α $\begin{vmatrix} x-1 & y-3 & z \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{vmatrix} = 0 \rightarrow x + y - 4 = 0.$

Ahora resolveremos el problema con Wiris:

1. De nuevo, para resolver este ejercicio, calcularemos el determinante:

Figura 21.



$$\begin{vmatrix} x-1 & y-3 & z \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{vmatrix} \rightarrow x+y-4$$

Enlace con el ejercicio resuelto en la web:



13. Recta que corta a otras dos.

Encuentra la recta que pasa por $P(1, 0,-1)$ y corta a las rectas l_1 y l_2 de ecuaciones:

$$l_1 : \begin{cases} 3x + 2y - z + 1 = 0 \\ 2x - y + z + 4 = 0 \end{cases} \quad l_2 : \begin{cases} x = 3 + t \\ y = t \\ z = 1 + t \end{cases}$$

Pasamos l_1 a paramétrica, $l_1 : \begin{cases} x = \lambda \\ y = -5 - 5\lambda \\ z = -9 - 7\lambda \end{cases}$, y estudiamos la posición relativa de l_1 y l_2 : $\text{ran}(\vec{d}_1, \vec{d}_2, \overrightarrow{P_1P_2}) = 3 \rightarrow l_1$ y

l_2 se cruzan.

Sea $\vec{v}(a, b, c)$ el vector director de la recta buscada, r , que pasa por P y corta a l_1 y l_2 . Este vector debe cumplir:

$$\begin{vmatrix} a & b & c \\ 1 & -5 & -7 \\ 1 & 5 & 8 \end{vmatrix} = 0 \rightarrow -a - 3b + 2c = 0 \quad \text{y} \quad \begin{vmatrix} a & b & c \\ 1 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & -2 \end{vmatrix} = 0 \rightarrow -a - c = 0$$

Resolviendo el sistema $\begin{cases} -a - 3b + 2c = 0 \\ a - c = 0 \end{cases}$ obtenemos infinitas soluciones, que son los vectores directores de

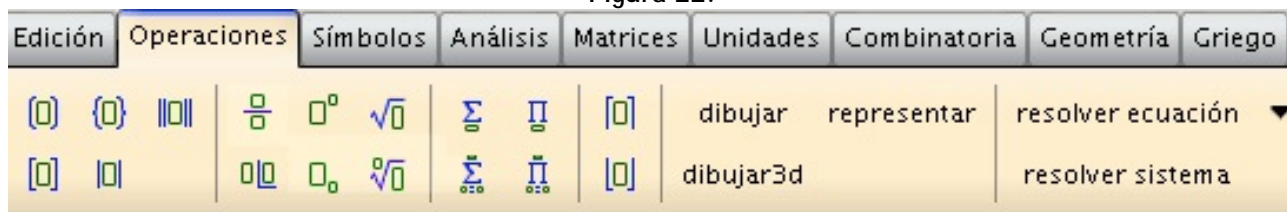
$$r : \left(\mu, \frac{1}{3}\mu, \mu \right)$$

Tomamos uno cualquiera de ellos y, con el punto P, escribimos las ecuaciones paramétricas de r : $\begin{cases} x = 1 + 3\lambda \\ y = \lambda \\ z = -1 + 3\lambda \end{cases}$

Ahora resolveremos el problema con Wiris:

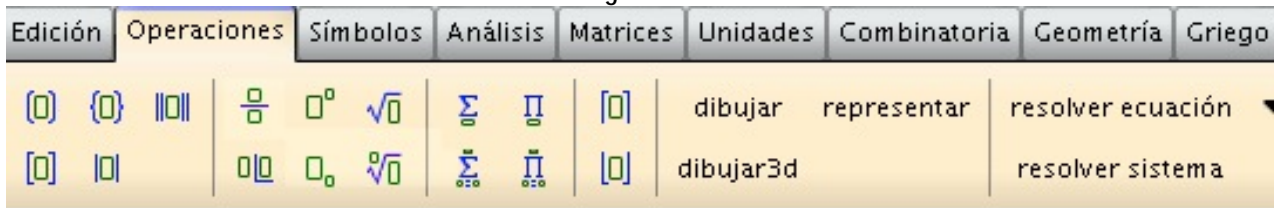
1. Como en los ejercicios anteriores, introduciremos los datos en la matriz determinante y pulsamos el botón igual con ambas matrices:

Figura 22.



$$\left[\begin{vmatrix} \mathbf{a} & \mathbf{b} & \mathbf{c} \\ 1 & -5 & -7 \\ 1 & 5 & 8 \end{vmatrix} \rightarrow -5 \cdot \mathbf{a} - 15 \cdot \mathbf{b} + 10 \cdot \mathbf{c} \right]$$

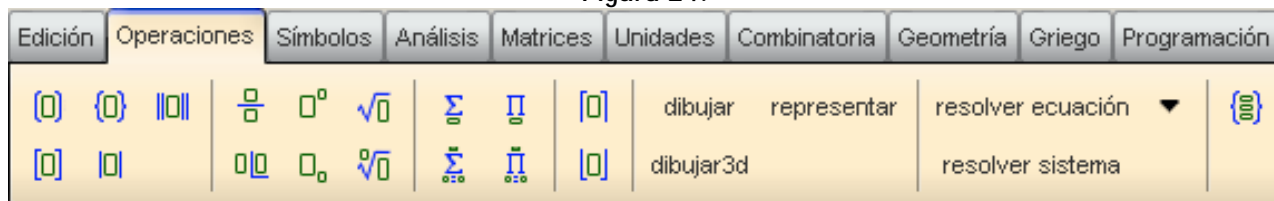
Figura 23.



$$\left[\begin{array}{c} \left| \begin{array}{ccc} a & b & c \\ 1 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & -2 \end{array} \right| \rightarrow -2 \cdot a + 2 \cdot c \end{array} \right]$$

2. Por último, resolvemos el sistema de ecuaciones como en otros ejercicios anteriores:

Figura 24.



$$\left[\text{resolver} \begin{cases} -a - 3b + 2c = 0 \\ a - c = 0 \end{cases} \rightarrow \left\{ \left\{ a = c, b = \frac{1}{3} \cdot c, c = c \right\} \right\} \right]$$

Enlace con el ejercicio resuelto en la web:



Otra forma de resolver el problema.

La recta r esta determinada por los siguientes planos:

$$\alpha : \text{Contiene a la recta } l_1 \text{ y al punto P: } \begin{vmatrix} x-1 & y & z+1 \\ 1 & -5 & -7 \\ 1 & 5 & 8 \end{vmatrix} = 0$$

$$\beta : \text{contiene a la recta } l_2 \text{ y al punto P: } \begin{vmatrix} x-1 & y & z+1 \\ 1 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & -2 \end{vmatrix} = 0$$

$$\text{Así: } r : \begin{cases} x + 3y - 2z - 3 = 0 \\ x - z - 2 = 0 \end{cases}$$

Ahora resolveremos el problema con Wiris:

1. La otra manera de resolver este ejercicio es calcular los determinantes e igualar el resultado a 0:

Figura 25.

Edición	Operaciones	Símbolos	Análisis	Matrices	Unidades	Combinatoria	Geometría	Griego	Programación			
$()$	$\{ \}$	$\ \cdot \ $	$\frac{\square}{\square}$	\square°	$\sqrt{\square}$	Σ	Π	\square	dibujar	representar	resolver ecuación	$\{ \}$
$[\]$	$ \cdot $	$\square \square$	\square_\circ	$\sqrt[\circ]{\square}$	$\Sigma_{\circ\circ}$	$\Pi_{\circ\circ}$	\square	\square	dibujar3d		resolver sistema	

$\begin{vmatrix} x-1 & y & z+1 \\ 1 & -5 & -7 \\ 1 & 5 & 8 \end{vmatrix}$	
resolver $(-5 \cdot x - 15 \cdot y + 10 \cdot z + 15 = 0)$	
$\begin{vmatrix} x-1 & y & z+1 \\ 1 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & -2 \end{vmatrix}$	$=$
resolver $(-2 \cdot x + 2 \cdot z + 4 = 0)$	

Enlace con el ejercicio resuelto en la web:

