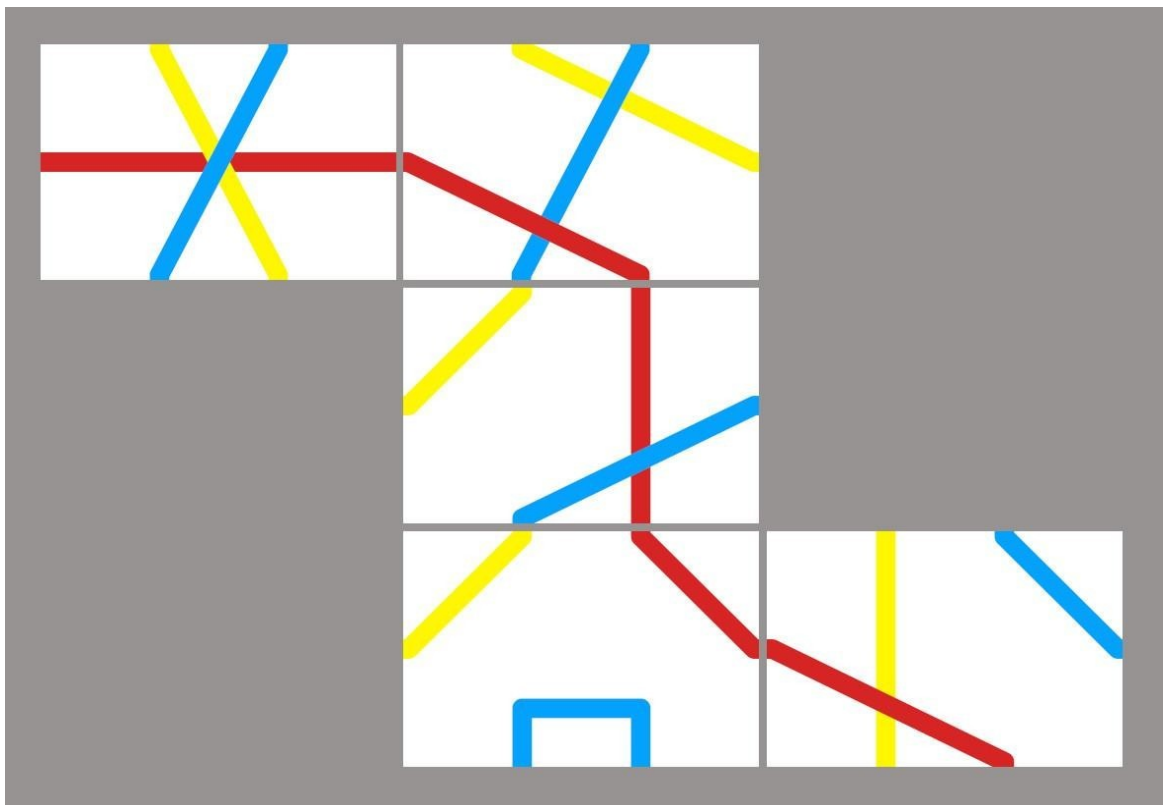


1.ª Caminos abiertos

Individual o en grupo

Elige uno de los 3 colores (olvidando los otros dos) y ve colocando cartas para hacer un camino cuanto más largo mejor. Las cartas se tienen que colocar siempre en horizontal de forma que, al colocar una nueva carta, esta enlace lado largo con lado largo, o lado corto con lado corto. Podemos ir en cualquier dirección.

¿Puedes colocar todas las piezas?

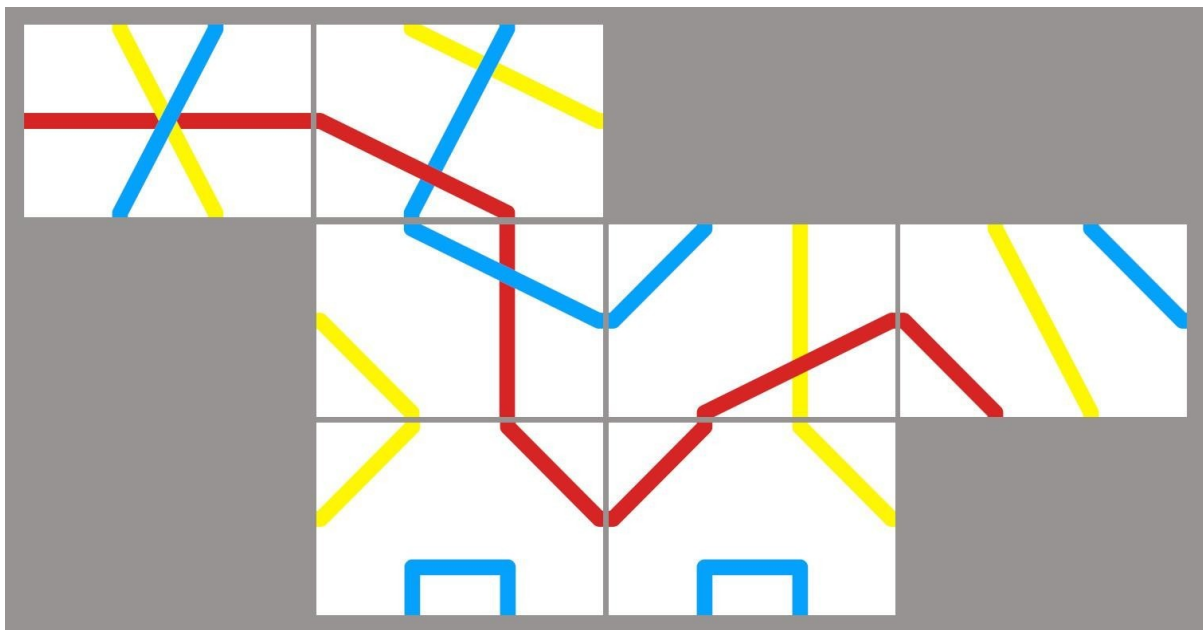


1b Caminos abiertos (todo enlazado)

Individual o en grupo

Elige uno de los 3 colores y ve colocando cartas para hacer un camino cuanto más largo mejor, pero, este pico, con la dificultad añadida que carta posada debe tener, también, los otros dos colores correctamente enlazados. Las cartas se tienen que colocar siempre en horizontal de forma que, al colocar una nueva carta, este enlace lado largo con lado largo, o lado corto con lado corto.

¿Podrías hacer el mismo camino, con la misma forma, pero cambiando de color?
Razona la respuesta.



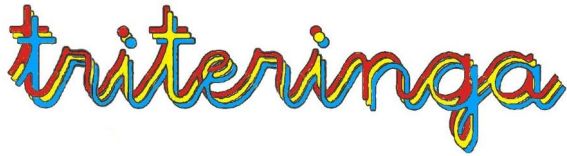


3.^a Caminos cerrados (polígonos)

Individual o en pareja

Coge 4 cartas de forma que uno de los colores (sin tener en cuenta los otros) haga un camino cerrado pasando por todas las cartas.

¿Cuántos de polígonos diferentes nos pueden salir? ¿Sabrías decir sus nombres?

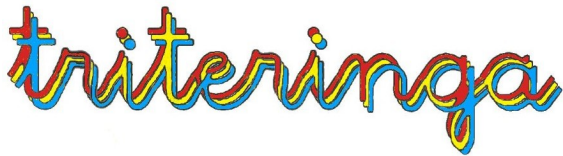


3b Caminos cerrados (polígonos)

Individual o en pareja

Coge 4 cartas de forma que uno de los colores haga un camino cerrado pasando por todas las cartas, pero, este pico, con la dificultad añadida que cada carta puesta debe tener, también, los otros dos colores correctamente enlazados.

¿Cuántos de polígonos diferentes nos pueden salir? ¿Sabrías decir sus nombres?



4.^a Caminos cerrados (polígonos)

Individual o en pareja

Coge ahora 6 cartas de forma que uno de los colores (sin tener en cuenta los otros) haga un camino cerrado pasando por todas las cartas.

¿De cuántas maneras puedes colocar las cartas? ¿Cuántos de polígonos diferentes podemos construir?



4b Caminos cerrados (polígonos)

Individual o en pareja

Coge ahora 6 cartas de forma que uno de los colores haga un camino cerrado pasando por todas las cartas, pero, este pico, con la dificultad añadida que carta posada debe tener también, los otros dos colores correctamente enlazados.

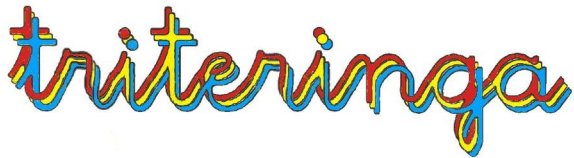
¿De cuántas maneras puedes colocar las cartas? ¿Cuántos de polígonos diferentes construir?



5.^a Caminos cerrados (polígonos)

Individual, pareja o pequeño grupo

Ve tomando cada vez más cartas y prueba de hacer un polígono muy grande siguiendo el camino de un solo color y sin tener en cuenta los otros. En esta propuesta se pueden dejar sin cartas los espacios interiores en el polígono.



5b Caminos cerrados (polígonos)

Individual, pareja o pequeño grupo

Ve tomando cada vez más cartas y prueba de hacer un polígono muy grande siguiendo el camino de un solo color pero, este pico, con la dificultad añadida que cada carta posada tiene que tener también, los otros dos colores correctamente enlazados. En esta propuesta se pueden dejar sin cartas los espacios interiores en el polígono.



6.^a La línea más larga

3 jugadores

En este juego cada jugador tiene asignado un color diferente. Todas las cartas están a la vista de todos los jugadores. Por turnos cada jugador pondrá una carta enlazante correctamente su color, pero sin tener en cuenta el enlace de los otros dos colores. El objetivo de cada jugador es hacer la línea más larga de su color. Cuando no queden cartas por poner (es obligatorio poner siempre una carta) o no se puedan poner las que queden, termina el juego. Cada jugador cuenta ahora el número de cartas que tiene formando su línea más larga y gana quién tiene más.



6b La línea más larga, todo enlazado

3 jugadores

Cada jugador tiene asignado un color diferente. Todas las cartas están a la vista de todos los jugadores. Por turnos cada jugador pondrá una carta enlazante correctamente todos los colores de las cartas unidas. El objetivo de cada jugador es hacer la línea más larga de su color. Cuando no queden cartas para poner (es obligatorio poner siempre una carta) o no se puedan poner las que queden, termine el juego. Cada jugador cuenta ahora el número de cartas que tiene formando su línea más larga y gana quién tiene más.



7 Memorama sencillo

De 2 a 4 jugadores

Coge 6 parejas de cartas simétricas (mejor si cada pareja presenta una distribución de líneas diferente de las demás) y 2 cartas únicas. Total, 14 cartas. Se colocan las cartas cabeza abajo, formando un rectángulo. Un jugador descubre dos cartas. Si son simétricas, las gana y vuelve probar suerte. Si no, las vuelve ocultar y pasa turno. En el supuesto de que una de las dos cartas levantadas por un jugador (o las dos) sea única, entonces el jugador la gana (esta carta contará como una pareja) y vuelve probar suerte. Gana el jugador que ha descubierto más parejas.



8 Memorama completo

De 2 a 6 jugadores

Se colocan las 48 cartas cabeza abajo, formando un rectángulo. Un jugador descubre dos cartas. Si son simétricas, las gana y vuelve probar suerte. Si no, las vuelve ocultar y pasa turno. En el supuesto de que una de las dos cartas levantadas por un jugador (o las dos) sea única (no hay otra carta simétrica porque ella es simétrica en sí misma), entonces el jugador la gana (esta carta contará como una pareja) y vuelve probar suerte. Gana el jugador que ha descubierto más parejas.



9 Dómino vertical

De 2 a 6 jugadores

Damos 7 cartas a cada jugador y se deja el montón restando cabeza abajo. Empieza cualquier jugador con cualquier carta. El jugador siguiente, tiene que poner una carta conectando con los dos colores de uno de los lados largos. Cuando un jugador no tiene carta para poner, coge una del montón. Si sirve, la pose. Si no, pasa el turno al jugador de la izquierda. Gana el jugador que primero termine sus cartas. Si el juego se cierra sin que nadie acabe las cartas, gana o ganan los jugadores con menos cartas.



10 Dómino en todas direcciones

De 2 a 6 jugadores

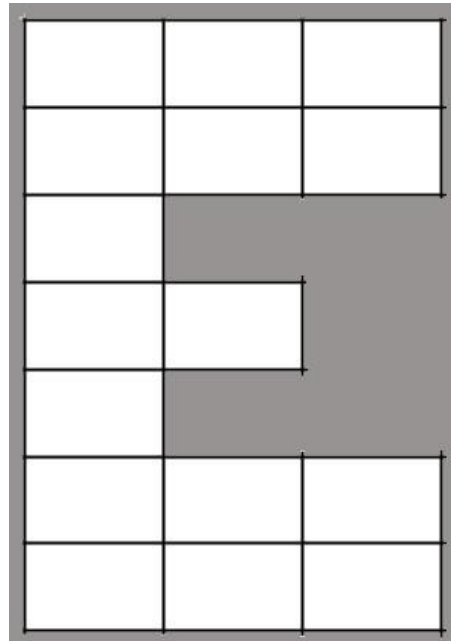
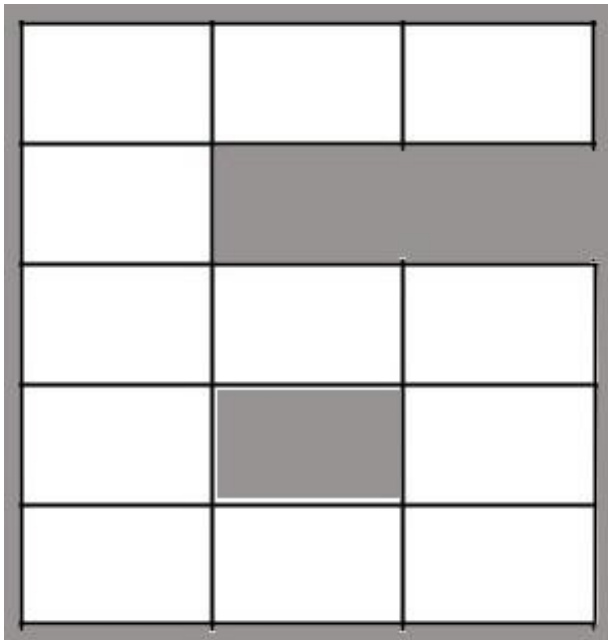
Damos 7 cartas a cada jugador se deja el montón restando cabeza abajo. Empieza cualquier jugador con cualquier carta.

Por turnos, cada jugador colocará una carta donde quiera que enlazarán correctamente todos los colores de los lados que toque con las que ya estaban puestas. Cada vez que ponga una carta, el jugador se apuntará tantos de puntos como líneas haya conectado. Caso que un jugador no pueda poner, toma una carta del montón y pierde el turno. El juego termina cuando un jugador termine sus cartas. Gana el jugador que ha hecho más conexiones.

11 Tangram de formes.

Individual o parejas.

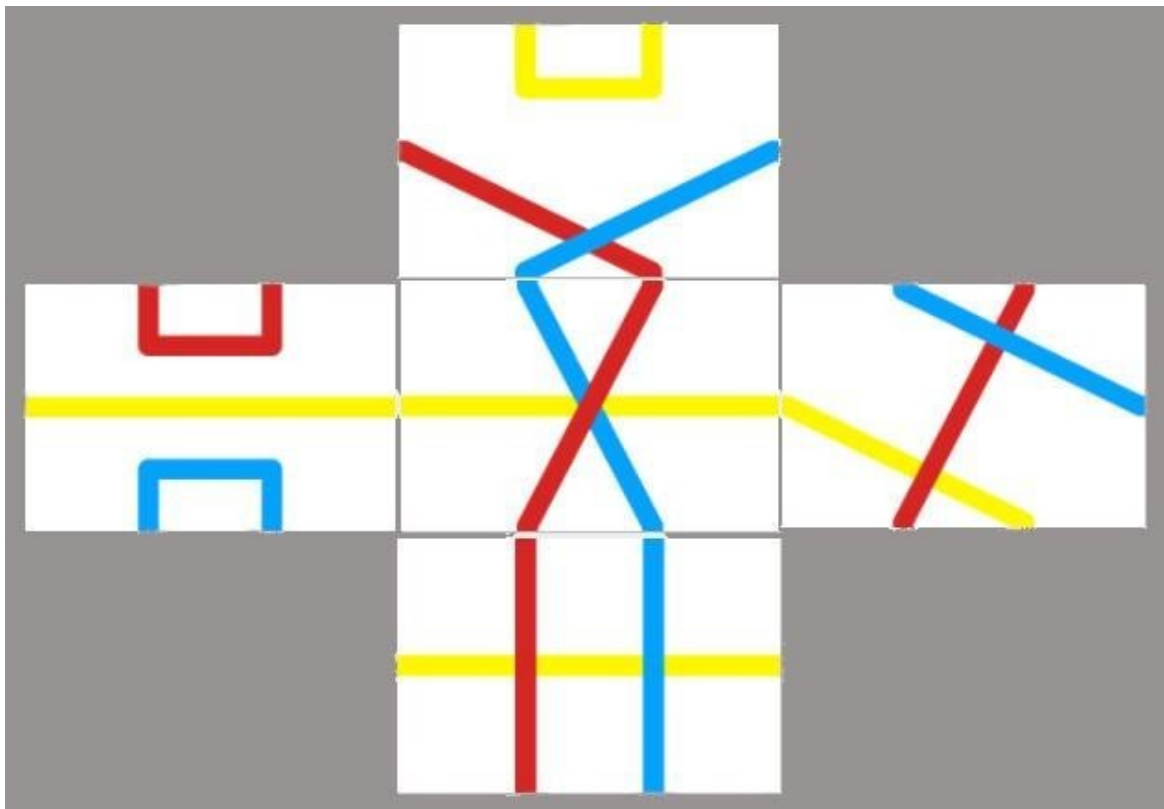
Prueba de hacer la forma de algunas letras y números, enlazando correctamente los tres colores. Aquí tenso dos ejemplos



12 Competición de cruces.

De 2 a 5 jugadores.

Se juega por turnos. El primer jugador coge 5 cartas para formar una cruz (las cinco cartas tienen que tener una distribución de líneas diferente) enlazando correctamente todos los colores.





14 El gran reto

Todo tipo de agrupamiento hasta gran grupo

Construye rectángulos llenos cada vez más grandes de forma que todos los colores queden muy conectados. En el momento de redactar esta propuesta, se han encontrado varias soluciones para rectángulos de hasta 7 filas y 6 columnas, pero no sabemos si hay ninguna solución para el rectángulo de 8 filas y 6 columnas.